

Hausaufgabe - Puzzle

Aufgabe: Programmieren als Puzzle

Erstelle ein Programm für den Calliope, sodass er dauerhaft die Temperatur misst und versendet. Wenn die Temperatur 30°C überschreitet, soll er gelb leuchten, damit du schon von weitem siehst, dass dein Kartonhaus nun die 30°C Grenze überschritten hat.

Hinweise: Du brauchst nicht alle Blöcke.

