Variablen und Zuweisungen (❶/6.3.1.1.1.3)

Variablen

Beschreibe, was eine Variable in der Informatik ist.

Aufbau einer Zuweisung / Fachbegriffe

```
alt = erwachsen // 3
```

Beispiele

Trage den Variablenzustand nach der betrachteten Zuweisung ein. Ergänze ein eigenes Beispiel.

Beispiel 1: Direkte Überschreibung

```
{jung -> 7}
jung = 0
{jung -> __ }
```

Beispiel 2: Neue Variable

```
{ }
hilf = 3
{                    }
```

Beispiel 3: Kopieren

```
{jung -> 7}
erwachsen = jung
{                    }
```

Beispiel 4: Berechnung mit anderer Variable

```
{jung -> 12}
erwachsen = jung // 2
{                    }
```

Beispiel 5: Berechnung mit sich selbst

```
{schritt -> 1}
schritt = schritt + 1
{                    }
```

Beispiel 6: