

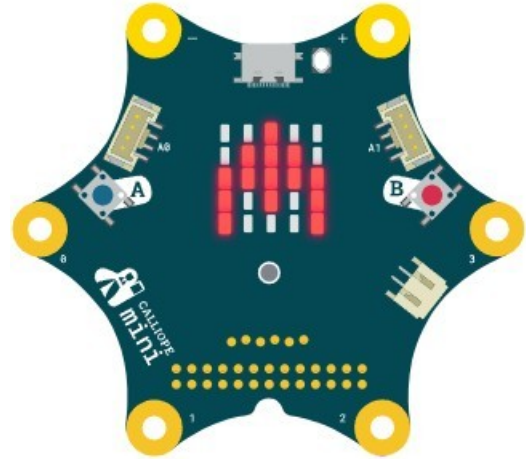
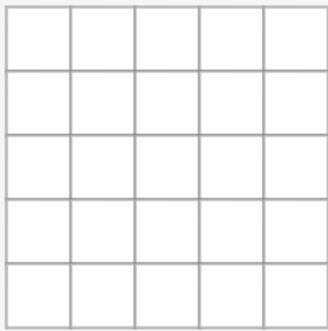
Raketenstart

Arbeitsblatt

Die LED-Matrix auf dem Calliope Mini

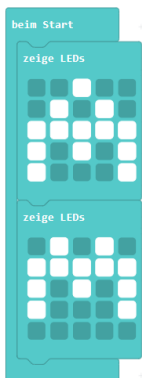
Die LED-Matrix besteht aus einem Feld von 5x5 roten LEDs in der Mitte des Calliope Mini.

Aufgabe 1: Entwerfe deine eigene Rakete, indem du die einzelnen Felder (wir nennen sie ab jetzt **Pixel**) anmalst:



Aufgabe 2: Stelle deine Rakete auf der LED-Matrix des Calliope Mini in dem MakeCode Editor dar (du findest die Anzeige unter **Grundlagen**) und übertrage das Programm auf den Calliope Mini.

Die Rakete fliegt



Damit es aussieht, als ob die Rakete nach oben fliegt, musst du die LED-Matrix-Anzeige mehrmals hintereinander einfügen. Auf jedem Bild ist die Rakete ein Stückchen weiter nach oben gerutscht, bis sie ganz verschwunden ist.

Aufgabe 3: Lass deine Rakete fliegen und übertrage das Programm auf den Calliope.

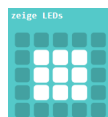
Gut zu wissen

Einen einzelnen Block, wie z.B. „zeige LEDs“, nennt man in der Programmierung eine _____.

Eine ganze Folge davon, nennt man eine _____.

Der Countdown

Aufgabe 4: Starte deinen Countdown, indem du 3x ein Symbol (z.B. ein Quadrat) einblendest und wieder verschwinden lässt, bevor die Rakete startet. Wenn du möchtest, kannst du auch noch einen Ton einfügen.



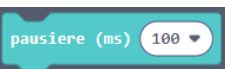
*Tipp: Dazu kannst du dazwischen einfach eine leere Anzeige einfügen, oder du verwendest den Anweisungsblock "Bildschirminhalt löschen", den du unter **Grundlagen** und ... findest.*

mehr

Eingabe

LED-Matrix

Bildschirminhalt löschen



Vielleicht gefällt es dir auch, eine Pause einzubauen. Du findest sie unter **Grundlagen** und „pausiere (ms)“.